

**Муниципальное казенное общеобразовательное учреждение
«Средняя общеобразовательная школа №1»
г.Спас-Деменска Калужской области**

Рассмотрено

На заседании педагогического

Совета

Протокол №1 от 30. 08. 22



**Рабочая программа по учебному предмету
«Информатика»**

5 – 9 классы

УМК Босова Л.Л., Босова А.Ю.

Составитель программы

Марьев И.А.

Королев Б.Д.

учитель информатики.

2020 г.

Программа по учебному предмету «Информатика» для 5–9 классов

Планируемые результаты изучения информатики

Планируемые результаты освоения обучающимися основной образовательной программы основного общего образования уточняют и конкретизируют общее понимание личностных, метапредметных и предметных результатов как с позиции организации их достижения в образовательном процессе, так и с позиции оценки достижения этих результатов.

Планируемые результаты сформулированы к каждому разделу учебной программы.

Планируемые результаты, характеризующие систему учебных действий в отношении опорного учебного материала, размещены в рубрике «**Выпускник научится ...**». Они показывают, какой уровень освоения опорного учебного материала ожидается от выпускника. Эти результаты потенциально достигаемы большинством учащихся и выносятся на итоговую оценку как задания базового уровня (исполнительская компетентность) или задания повышенного уровня (зона ближайшего развития).

Планируемые результаты, характеризующие систему учебных действий в отношении знаний, умений, навыков, расширяющих и углубляющих опорную систему, размещены в рубрике «**Выпускник получит возможность научиться ...**». Эти результаты достигаются отдельными мотивированными и способными учащимися; они не отрабатываются со всеми группами учащихся в повседневной практике, но могут включаться в материалы итогового контроля.

Раздел 1. Введение в информатику

Выпускник научится:

- декодировать и кодировать информацию при заданных правилах кодирования;
- оперировать единицами измерения количества информации;
- оценивать количественные параметры информационных объектов и процессов (объем памяти, необходимый для хранения информации; время передачи информации и др.);
- записывать в двоичной системе целые числа от 0 до 256;
- составлять логические выражения с операциями И, ИЛИ, НЕ; определять значение логического выражения; строить таблицы истинности;
- анализировать информационные модели (таблицы, графики, диаграммы, схемы и др.);
- перекодировывать информацию из одной пространственно-графической или знаково-символической формы в другую, в том числе использовать графическое представление (визуализацию) числовой информации;
- выбирать форму представления данных (таблица, схема, график, диаграмма) в соответствии с поставленной задачей;
- строить простые информационные модели объектов и процессов из различных предметных областей с использованием типовых средств (таблиц, графиков, диаграмм, формул и пр.), оценивать адекватность построенной модели объекту-оригиналу и целям моделирования

Выпускник получит возможность:

- углубить и развить представления о современной научной картине мира, об информации как одном из основных понятий современной науки, об информационных процессах и их роли в современном мире;
- научиться определять мощность алфавита, используемого для записи сообщения;
- научиться оценивать информационный объем сообщения, записанного символами произвольного алфавита;

- научиться переводить небольшие десятичные числа из восьмеричной и шестнадцатеричной системы счисления в десятичную систему счисления;
- познакомиться с тем, как информация представляется в компьютере, в том числе с двоичным кодированием текстов, графических изображений, звука;
- научиться решать логические задачи с использованием таблиц истинности;
- научиться решать логические задачи путем составления логических выражений и их преобразования с использованием основных свойств логических операций; сформировать представление о моделировании как методе научного познания; о компьютерных моделях и их использовании для исследования объектов окружающего мира;
- познакомиться с примерами использования графов и деревьев при описании реальных объектов и процессов; научиться строить математическую модель задачи — выделять исходные данные и результаты, выявлять соотношения между ними

Раздел 2. Алгоритмы и начала программирования

Выпускник научится:

- понимать смысл понятия «алгоритм» и широту сферы его применения; анализировать предлагаемые последовательности команд на предмет наличия у них таких свойств алгоритма, как дискретность, детерминированность, понятность, результативность, массовость;
- оперировать алгоритмическими конструкциями «следование», «ветвление», «цикл» (подбирать алгоритмическую конструкцию, соответствующую той или иной ситуации; переходить от записи алгоритмической конструкции на алгоритмическом языке к блок-схеме и обратно); понимать термины «исполнитель», «формальный исполнитель», «среда исполнителя», «система команд исполнителя» и др ; понимать ограничения, накладываемые средой исполнителя и системой команд, на круг задач, решаемых исполнителем;
- исполнять линейный алгоритм для формального исполнителя с заданной системой команд;
- составлять линейные алгоритмы, число команд в которых не превышает заданное;
- исполнять записанный на естественном языке алгоритм, обрабатывающий цепочки символов;
- исполнять линейные алгоритмы, записанные на алгоритмическом языке;
- исполнять алгоритмы с ветвлениями, записанные на алгоритмическом языке;
- понимать правила записи и выполнения алгоритмов, содержащих цикл с параметром или цикл с условием продолжения работы;
- определять значения переменных после исполнения простейших циклических алгоритмов, записанных на алгоритмическом языке;
- разрабатывать и записывать на языке программирования короткие алгоритмы, содержащие базовые алгоритмические конструкции

Выпускник получит возможность научиться:

- исполнять алгоритмы, содержащие ветвления и повторения, для формального исполнителя с заданной системой команд;
- составлять все возможные алгоритмы фиксированной длины для формального исполнителя с заданной системой команд;
- определять количество линейных алгоритмов, обеспечивающих решение поставленной задачи, которые могут быть составлены для формального исполнителя с заданной системой команд;
- подсчитывать количество тех или иных символов в цепочке символов, являющейся результатом работы алгоритма;
- по данному алгоритму определять, для решения какой задачи он предназначен;
- исполнять записанные на алгоритмическом языке циклические алгоритмы обработки одномерного массива чисел (суммирование всех элементов массива;

суммирование элементов массива с определенными индексами; суммирование элементов массива с заданными свойствами; определение количества элементов массива с заданными свойствами; поиск наибольшего/наименьшего элементов массива и др.);

- разрабатывать в среде формального исполнителя короткие алгоритмы, содержащие базовые алгоритмические конструкции;

- разрабатывать и записывать на языке программирования эффективные алгоритмы, содержащие базовые алгоритмические конструкции

Раздел 3. Информационные и коммуникационные технологии

Выпускник научится:

- называть функции и характеристики основных устройств компьютера;
- описывать виды и состав программного обеспечения современных компьютеров;
- подбирать программное обеспечение, соответствующее решаемой задаче;
- оперировать объектами файловой системы; применять основные правила создания текстовых документов;

- использовать средства автоматизации информационной деятельности при создании текстовых документов; использовать основные приемы обработки информации в электронных таблицах; работать с формулами;

- визуализировать соотношения между числовыми величинами;

- осуществлять поиск информации в готовой базе данных; основам организации и функционирования компьютерных сетей;

- составлять запросы для поиска информации в Интернете; использовать основные приемы создания презентаций в редакторах презентаций

Выпускник получит возможность:

- научиться систематизировать знания о принципах организации файловой системы, основных возможностях графического интерфейса и правилах организации индивидуального информационного пространства;

- научиться систематизировать знания о назначении и функциях программного обеспечения компьютера; приобрести опыт решения задач из разных сфер человеческой деятельности с применением средств информационных технологий; научиться проводить обработку большого массива данных с использованием средств электронной таблицы; расширить представления о компьютерных сетях распространения и обмена информацией, об использовании информационных ресурсов общества с соблюдением соответствующих правовых и этических норм, требований информационной безопасности;

- научиться оценивать возможное количество результатов поиска информации в Интернете, полученных по тем или иным запросам;

- познакомиться с подходами к оценке достоверности информации (оценка надежности источника, сравнение данных из разных источников и в разные моменты времени и т.п.); закрепить представления о требованиях техники безопасности, гигиены, эргономики и ресурсосбережения при работе со средствами информационных и коммуникационных технологий;

- сформировать понимание принципов действия различных средств информатизации, их возможностей, технических и экономических ограничений

Содержание учебного предмета

Структура содержания общеобразовательного предмета (курса) информатики в основной школе определяется следующими укрупнёнными тематическими блоками (разделами):

- введение в информатику;

- алгоритмы и начала программирования;
- информационные и коммуникационные технологии.

Раздел 1. Введение в информатику

Информация. Информационный объект. Информационный процесс Субъективные характеристики информации, зависящие от личности получателя информации и обстоятельств получения информации: важность, своевременность, достоверность, актуальность и т.п.

Представление информации Формы представления информации. Язык как способ представления информации: естественные и формальные языки. Алфавит, мощность алфавита.

Кодирование информации. Исторические примеры кодирования. Универсальность дискретного (цифрового, в том числе двоичного) кодирования. Двоичный алфавит. Двоичный код. Разрядность двоичного кода Связь разрядности двоичного кода и количества кодовых комбинаций

Понятие о непозиционных и позиционных системах счисления Знакомство с двоичной, восьмеричной и шестнадцатеричной системами счисления, запись в них целых десятичных чисел от 0 до 256. Перевод небольших целых чисел из двоичной системы счисления в десятичную Двоичная арифметика

Компьютерное представление текстовой информации Кодовые таблицы Американский стандартный код для обмена информацией, примеры кодирования букв национальных алфавитов. Представление о стандарте Юникод.

Возможность дискретного представления аудио-визуальных данных (рисунки, картины, фотографии, устная речь, музыка, кинофильмы) Стандарты хранения аудиовизуальной информации

Размер (длина) сообщения как мера количества содержащейся в нем информации Достоинства и недостатки такого подхода. Другие подходы к измерению количества информации. Единицы измерения количества информации.

Основные виды информационных процессов: хранение, передача и обработка информации Примеры информационных процессов в системах различной природы; их роль в современном мире

Хранение информации. Носители информации (бумажные, магнитные, оптические, флеш-память) Качественные и количественные характеристики современных носителей информации: объем информации, хранящейся на носителе; скорости записи и чтения информации Хранилища информации Сетевое хранение информации

Передача информации Источник, информационный канал, приемник информации Скорость передачи информации Пропускная способность канала Передача информации в современных системах связи

Обработка информации Обработка, связанная с получением новой информации Обработка, связанная с изменением формы, но не изменяющая содержание информации Поиск информации

Управление, управляющая и управляемая системы, прямая и обратная связь Управление в живой природе, обществе и технике

Модели и моделирование Понятия натурной и информационной моделей объекта (предмета, процесса или явления) Модели в математике, физике, литературе, биологии и т.д. Использование моделей в практической деятельности Виды информационных моделей (словесное описание, таблица, график, диаграмма, формула, чертеж, граф, дерево, список и др.) и их назначение Оценка адекватности модели моделируемому объекту и целям моделирования

Графы, деревья, списки и их применение при моделировании природных и общественных процессов и явлений

Компьютерное моделирование Примеры использования компьютерных моделей при решении научно-технических задач Представление о цикле компьютерного

моделирования: построение математической модели, ее программная реализация, проведение компьютерного эксперимента, анализ его результатов, уточнение модели

Логика высказываний (элементы алгебры логики). Логические значения, операции (логическое отрицание, логическое умножение, логическое сложение), выражения, таблицы истинности

Раздел 2. Алгоритмы и начала программирования

Понятие исполнителя Неформальные и формальные исполнители. Учебные исполнители (Робот, Чертёжник, Черепаха, Кузнечик, Водолей) как примеры формальных исполнителей, их назначение, среда, режим работы, система команд

Понятие алгоритма как формального описания последовательности действий исполнителя при заданных начальных данных Свойства алгоритмов Способы записи алгоритмов

Алгоритмический язык — формальный язык для записи алгоритмов Программа — запись алгоритма на алгоритмическом языке. Непосредственное и программное управление исполнителем.

Линейные алгоритмы Алгоритмические конструкции, связанные с проверкой условий: ветвление и повторение. Разработка алгоритмов: разбиение задачи на подзадачи, понятие вспомогательного алгоритма

Понятие простой величины. Типы величин: целые, вещественные, символьные, строковые, логические Переменные и константы. Знакомство с табличными величинами (массивами) Алгоритм работы с величинами — план целенаправленных действий по проведению вычислений при заданных начальных данных с использованием промежуточных результатов

Язык программирования. Основные правила одного из процедурных языков программирования (Паскаль, школьный алгоритмический язык и др.): правила представления данных; правила записи основных операторов (ввод, вывод, присваивание, ветвление, цикл) и вызова вспомогательных алгоритмов; правила записи программы

Этапы решения задачи на компьютере: моделирование — разработка алгоритма — запись программы — компьютерный эксперимент Решение задач по разработке и выполнению программ в выбранной среде программирования

Раздел 3. Информационные и коммуникационные технологии

Компьютер как универсальное устройство обработки информации

Основные компоненты персонального компьютера (процессор, оперативная и долговременная память, устройства ввода и вывода информации), их функции и основные характеристики (по состоянию на текущий период времени) Программный принцип работы компьютера Состав и функции программного обеспечения: системное программное обеспечение, прикладное программное обеспечение, системы программирования. Правовые нормы использования программного обеспечения

Файл. Каталог (директория). Файловая система. Графический пользовательский интерфейс (рабочий стол, окна, диалоговые окна, меню) Оперирование компьютерными информационными объектами в наглядно-графической форме: создание, именование, сохранение, удаление объектов, организация их семейств. Стандартизация пользовательского интерфейса персонального компьютера Размер файла Архивирование файлов

Гигиенические, эргономические и технические условия безопасной эксплуатации компьютера

Обработка текстов Текстовые документы и их структурные единицы (раздел, абзац, строка, слово, символ). Технологии создания текстовых документов Создание и редактирование текстовых документов на компьютере (вставка, удаление и замена символов, работа с фрагментами текстов, проверка правописания, расстановка переносов). Форматирование символов (шрифт, размер, начертание, цвет) Форматирование абзацев

(выравнивание, отступ первой строки, междустрочный интервал). Стилизовое форматирование. Включение в текстовый документ списков, таблиц, диаграмм, формул и графических объектов Гипертекст Создание ссылок: сноски, оглавления, предметные указатели Инструменты распознавания текстов и компьютерного перевода Коллективная работа над документом. Примечания. Запись и выделение изменений. Форматирование страниц документа Ориентация, размеры страницы, величина полей Нумерация страниц Колонтитулы Сохранение документа в различных текстовых форматах

Графическая информация Формирование изображения на экране монитора Компьютерное представление цвета Компьютерная графика (растровая, векторная) Интерфейс графических редакторов Форматы графических файлов

Мультимедиа Понятие технологии мультимедиа и области ее применения Звук и видео как составляющие мультимедиа Компьютерные презентации Дизайн презентации и макеты слайдов Звуковая и видео информация

Электронные (динамические) таблицы. Использование формул Относительные, абсолютные и смешанные ссылки Выполнение расчетов Построение графиков и диаграмм Понятие о сортировке (упорядочении) данных

Реляционные базы данных Основные понятия, типы данных, системы управления базами данных и принципы работы с ними Ввод и редактирование записей Поиск, удаление и сортировка данных

Коммуникационные технологии. Локальные и глобальные компьютерные сети. Интернет. Браузеры. Взаимодействие на основе компьютерных сетей: электронная почта, чат, форум, телеконференция, сайт Информационные ресурсы компьютерных сетей: Всемирная паутина, файловые архивы, компьютерные энциклопедии и справочники Поиск информации в файловой системе, базе данных, Интернете. Средства поиска информации: компьютерные каталоги, поисковые машины, запросы по одному и нескольким признакам

Проблема достоверности полученной информации Возможные неформальные подходы к оценке достоверности информации (оценка надежности источника, сравнение данных из разных источников и в разные моменты времени и т. п.). Формальные подходы к доказательству достоверности полученной информации, предоставляемые современными ИКТ: электронная подпись, центры сертификации, сертифицированные сайты и документы и др.

Основы социальной информатики. Роль информации и ИКТ в жизни человека и общества. Примеры применения ИКТ: связь, информационные услуги, научно-технические исследования, управление производством и проектирование промышленных изделий, анализ экспериментальных данных, образование (дистанционное обучение, образовательные источники) Основные этапы развития ИКТ

Информационная безопасность личности, государства, общества. Защита собственной информации от несанкционированного доступа Компьютерные вирусы Антивирусная профилактика Базовые представления о правовых и этических аспектах использования компьютерных программ и работы в сети Интернет Возможные негативные последствия (медицинские, социальные) повсеместного применения ИКТ в современном обществе.

**Тематическое планирование с определением
основных видов учебной деятельности**

5-6 классы

Тема	Основное содержание по темам	Характеристика деятельности ученика
<p>Тема 1. Компьютер (7 часов)</p>	<p>Информация и информатика. Компьютер — универсальная машина для работы с информацией. Техника безопасности и организация рабочего места. Основные устройства компьютера и технические средства, с помощью которых может быть реализован ввод информации (текста, звука, изображения) в компьютер</p> <p>Программы и документы. Файлы и папки. Основные правила именования файлов</p> <p>Компьютерные объекты, их имена и графические обозначения. Элементы пользовательского интерфейса: рабочий стол; панель задач</p> <p>Мышь, указатель мыши, действия с мышью.</p> <p>Управление компьютером с помощью мыши</p> <p>Компьютерные меню. Главное меню. Запуск программ. Окно программы и его структура.</p> <p>Диалоговые окна. Основные элементы управления, имеющиеся в диалоговых окнах.</p> <p>Ввод информации в память компьютера.</p> <p>Клавиатура. Группы клавиш. Основная позиция пальцев на клавиатуре</p>	<p><i>Аналитическая деятельность:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> · выделять аппаратное и программное обеспечение компьютера; · анализировать устройства компьютера с точки зрения организации процедур ввода, хранения, обработки, вывода и передачи информации; · определять технические средства, с помощью которых может быть реализован ввод информации (текста, звука, изображения) в компьютер <p><i>Практическая деятельность:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> · выбирать и запускать нужную программу; · работать с основными элементами пользовательского интерфейса: использовать меню, обращаться за справкой, работать с окнами (изменять размеры и перемещать окна, реагировать на диалоговые окна); · вводить информацию в компьютер с помощью клавиатуры (приемы квалифицированного клавиатурного письма), мыши и других технических средств · создавать, переименовывать, перемещать, копировать и удалять файлы; · соблюдать требования к организации компьютерного рабочего места, требования безопасности и гигиены при работе со средствами ИКТ
<p>Тема 2. Объекты и системы (8 часов)</p>	<p>Объекты и их имена. Признаки объектов: свойства, действия, поведение, состояния. Отношения объектов. Разновидности объектов</p>	<p>Аналитическая деятельность:</p> <ul style="list-style-type: none"> · анализировать объекты окружающей действительности, указывая их признаки — свойства, действия, поведение,

	<p>и их классификация. Состав объектов. Системы объектов. Система и окружающая среда Персональный компьютер как система Файловая система. Операционная система</p>	<p>состояния;</p> <ul style="list-style-type: none"> · выявлять отношения, связывающие данный объект с другими объектами; · осуществлять деление заданного множества объектов на классы по заданному или самостоятельно выбранному признаку — основанию классификации; · приводить примеры материальных, нематериальных и смешанных систем <p>Практическая деятельность:</p> <ul style="list-style-type: none"> · изменять свойства рабочего стола: тему, фоновый рисунок, заставку; · изменять свойства панели задач; · узнавать свойства компьютерных объектов (устройств, папок, файлов) и возможных действий с ними; · упорядочивать информацию в личной папке.
<p>Тема 3. Информация вокруг нас (12 часов)</p>	<p>Как человек получает информацию. Виды информации по способу получения. Код, кодирование информации. Формы представления информации. Текст как форма представления информации. Табличная форма представления информации. Наглядные формы представления информации Хранение информации. Носители информации. Всемирная паутина. Браузеры Средства поиска информации: компьютерные каталоги, поисковые машины, запросы по одному и нескольким признакам. Передача информации. Обработка информации. Изменение формы представления информации. Метод координат. Систематизация информации Поиск информации Поиск информации в сети Интернет Получение новой информации. Преоб-</p>	<p><i>Аналитическая деятельность:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> · приводить примеры передачи, хранения и обработки информации в деятельности человека, в живой природе, обществе, технике; · приводить примеры информационных носителей; · классифицировать информацию по способам ее восприятия человеком, по формам представления на материальных носителях; · разрабатывать план действий для решения задач на переправы, переливания и пр.; · определять, информативно или нет некоторое сообщение, если известны способности конкретного субъекта к его восприятию. <p><i>Практическая деятельность:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> · кодировать и декодировать сообщения, используя простейшие коды; · работать с электронной почтой (регистрировать почтовый ящик и пересылать сообщения);

	<p>разование информации по заданным правилам. «Черные ящики». Преобразование информации путем рассуждений. Разработка плана действий и его запись. Задачи на переливания. Задачи на переправы. Информация и знания</p>	<ul style="list-style-type: none"> · осуществлять поиск информации в сети Интернет с использованием простых запросов (по одному признаку); · сохранять для индивидуального использования найденные в сети Интернет информационные объекты и ссылки на них; · систематизировать (упорядочивать) файлы и папки; · вычислять значения арифметических выражений с помощью программы Калькулятор; · преобразовывать информацию по заданным правилам и путем рассуждений; · решать задачи на переливания, переправы и пр. в соответствующих программных средах
<p>Тема 4. Подготовка текстов на компьютере (8 часов)</p>	<p>Текстовый редактор. Правила ввода текста. Слово, предложение, абзац. Приемы редактирования (вставка, удаление и замена символов). Фрагмент. Перемещение и удаление фрагментов. Буфер обмена. Копирование фрагментов. Проверка правописания, расстановка переносов. Форматирование символов (шрифт, размер, начертание, цвет). Форматирование абзацев (выравнивание, отступ первой строки, междустрочный интервал и др.) Создание и форматирование списков Вставка в документ таблицы, ее форматирование и заполнение данными</p>	<p><i>Аналитическая деятельность:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> · соотносить этапы (ввод, редактирование, форматирование) создания текстового документа и возможности тестового процессора по их реализации; · определять инструменты текстового редактора для выполнения базовых операций по созданию текстовых документов <p><i>Практическая деятельность:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> · создавать несложные текстовые документы на родном и иностранном языках; выделять, перемещать и удалять фрагменты текста; создавать тексты с повторяющимися фрагментами; · осуществлять орфографический контроль в текстовом документе с помощью средств текстового процессора; · оформлять текст в соответствии с заданными требованиями к шрифту, его начертанию, размеру и цвету, к выравниванию текста; · создавать и форматировать списки; · создавать, форматировать и заполнять данными таблицы

<p>Тема 5. Компьютерная графика (6 часов)</p>	<p>Компьютерная графика Простейший графический редактор Инструменты графического редактора Инструменты создания простейших графических объектов Исправление ошибок и внесение изменений. Работа с фрагментами: удаление, перемещение, копирование. Преобразование фрагментов Устройства ввода графической информации</p>	<p><i>Аналитическая деятельность:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> · выделять в сложных графических объектах простые (графические примитивы); · планировать работу по конструированию сложных графических объектов из простых; · определять инструменты графического редактора для выполнения базовых операций по созданию изображений; <p><i>Практическая деятельность:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> · использовать простейший (растровый и/или векторный) графический редактор для создания и редактирования изображений; · создавать сложные графические объекты с повторяющимися и/или преобразованными фрагментами
<p>Тема 6. Информационные модели (10 часов)</p>	<p>Модели объектов и их назначение Информационные модели. Словесные информационные модели Простейшие математические модели Табличные информационные модели Структура и правила оформления таблицы Простые таблицы Табличное решение логических задач. Вычислительные таблицы. Графики и диаграммы. Наглядное представление о соотношении величин Визуализация многорядных данных Многообразие схем Информационные модели на графах. Деревья</p>	<p><i>Аналитическая деятельность:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> · различать натурные и информационные модели, изучаемые в школе, встречающиеся в жизни; · приводить примеры использования таблиц, диаграмм, схем, графов и т.д. при описании объектов окружающего мира <p><i>Практическая деятельность:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> · создавать словесные модели (описания); · создавать многоуровневые списки; · создавать табличные модели; · создавать простые вычислительные таблицы, вносить в них информацию и проводить несложные вычисления; · создавать диаграммы и графики; · создавать схемы, графы, деревья; · создавать графические модели

<p>Тема 7. Создание мультимедийных объектов (7 часов)</p>	<p>Мультимедийная презентация. Описание последовательно развивающихся событий (сюжет). Анимация. Возможности настройки анимации в редакторе презентаций Создание эффекта движения с помощью смены последовательности рисунков</p>	<p><i>Аналитическая деятельность:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> · планировать последовательность событий на заданную тему; · подбирать иллюстративный материал, соответствующий замыслу создаваемого мультимедийного объекта. <p><i>Практическая деятельность:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> · использовать редактор презентаций или иное программное средство для создания анимации по имеющемуся сюжету; · создавать на заданную тему мультимедийную презентацию с гиперссылками, слайды которой содержат тексты, звуки, графические изображения
<p>Тема 8. Алгоритмика (8 часов)</p>	<p>Понятие исполнителя. Неформальные и формальные исполнители. Учебные исполнители (Черепаха, Кузнечик, Водолей и др.) как примеры формальных исполнителей. Их назначение, среда, режим работы, система команд Управление исполнителями с помощью команд и их последовательностей Что такое алгоритм Различные формы записи алгоритмов (нумерованный список, таблица, блок-схема) Примеры линейных алгоритмов, алгоритмов с ветвлениями и повторениями (в повседневной жизни, в литературных произведениях, на уроках математики и т. д.) Составление алгоритмов (линейных, с ветвлениями и циклами) для управления исполнителями Чертежник, Водолей и др.</p>	<p><i>Аналитическая деятельность:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> · приводить примеры формальных и неформальных исполнителей; · придумывать задачи по управлению учебными исполнителями; · выделять примеры ситуаций, которые могут быть описаны с помощью линейных алгоритмов, алгоритмов с ветвлениями и циклами <p><i>Практическая деятельность:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> · составлять линейные алгоритмы по управлению учебным исполнителем; · составлять вспомогательные алгоритмы для управления учебным исполнителем; · составлять циклические алгоритмы по управлению учебным исполнителем
<p>Резерв учебного времени в 5—6 классах: 2 часа</p>		

7-9 классы

Тема	Основное содержание по темам	Характеристика деятельности ученика
<p>Тема 1. Информация и информационные процессы</p>	<p>Информация Информационный процесс Субъективные характеристики информации, зависящие от личности получателя информации и обстоятельств получения информации: важность, своевременность, достоверность, актуальность и т.п. Представление информации Формы представления информации. Язык как способ представления информации: естественные и формальные языки. Алфавит, мощность алфавита. Кодирование информации. Универсальность дискретного (цифрового, в том числе двоичного) кодирования Двоичный алфавит Двоичный код. Разрядность двоичного кода. Связь длины (разрядности) двоичного кода и количества кодовых комбинаций. Размер (длина) сообщения как мера количества содержащейся в нем информации Достоинства и недостатки такого подхода. Другие подходы к измерению количества информации. Единицы измерения количества информации Основные виды информационных процессов: хранение, передача и обработка информации Примеры информационных процессов в системах различной природы; их роль в современном мире Хранение информации Носители информации (бумажные, магнитные, оптические, флэш-память) Качественные и количественные характеристики современных носителей</p>	<p><i>Аналитическая деятельность:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> · оценивать информацию с позиции ее свойств (актуальность, достоверность, полнота и пр.); · приводить примеры кодирования с использованием различных алфавитов, встречающиеся в жизни; · классифицировать информационные процессы по принятому основанию; · выделять информационную составляющую процессов в биологических, технических и социальных системах; · анализировать отношения в живой природе, технических и социальных (школа, семья и пр.) системах с позиций управления. <p><i>Практическая деятельность:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> · кодировать и декодировать сообщения по известным правилам кодирования; · определять количество различных символов, которые могут быть закодированы с помощью двоичного кода фиксированной длины (разрядности); · определять разрядность двоичного кода, необходимого для кодирования всех символов алфавита заданной мощности; · оперировать с единицами измерения количества информации (бит, байт, килобайт, мегабайт, гигабайт); · оценивать числовые параметры информационных процессов (объем памяти, необходимой для хранения информации; скорость передачи информации, пропускную способность выбранного канала и пр.)

	<p>информации: объем информации, хранящейся на носителе; скорости записи и чтения информации Хранилища информации Сетевое хранение информации .</p> <p>Передача информации Источник, информационный канал, приемник информации</p> <p>Обработка информации Обработка, связанная с получением новой информации Обработка, связанная с изменением формы, но не изменяющая содержание информации Поиск информации</p>	
<p>Тема 2. Компьютер как универсальное устройство обработки информации (7 часов)</p>	<p>Общее описание компьютера Программный принцип работы компьютера Основные компоненты персонального компьютера (процессор, оперативная и долговременная память, устройства ввода и вывода информации), их функции и основные характеристики (по состоянию на текущий период времени)</p> <p>Состав и функции программного обеспечения: системное программное обеспечение, прикладное программное обеспечение, системы программирования. Компьютерные вирусы. Анти-вирусная профилактика</p> <p>Правовые нормы использования программного обеспечения Файл Типы файлов Каталог (директория) Файловая система Графический пользовательский интерфейс (рабочий стол, окна, диалоговые окна, меню) Оперирование компьютерными информационными объектами в наглядно-графической форме: создание, именование, сохранение, удаление объектов, организация их семейств. Архивирование и разархивирование Гигиенические,</p>	<p><i>Аналитическая деятельность:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • анализировать компьютер с точки зрения единства программных и аппаратных средств; • анализировать устройства компьютера с точки зрения организации процедур ввода, хранения, обработки, вывода и передачи информации; • определять программные и аппаратные средства, необходимые для осуществления информационных процессов при решении задач; • анализировать информацию (сигналы о готовности и неполадке) при включении компьютера; • определять основные характеристики операционной системы; • планировать собственное информационное пространство <p><i>Практическая деятельность:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • получать информацию о характеристиках компьютера; • оценивать числовые параметры информационных процессов (объем памяти, необходимой для хранения информации; скорость передачи информации, пропускную способность выбранного канала и пр); • выполнять основные операции с файлами и папками;

	<p>эргономические и технические условия безопасной эксплуатации компьютера</p>	<ul style="list-style-type: none"> · оперировать компьютерными информационными объектами в наглядно-графической форме; · оценивать размеры файлов, подготовленных с использованием различных устройств ввода информации в заданный интервал времени (клавиатура, сканер, микрофон, фотокамера, видеокамера); · использовать программы-архиваторы; · осуществлять защиту информации от компьютерных вирусов с помощью антивирусных программ
<p>Тема 3. Обработка графической информации (4 часа)</p>	<p>Формирование изображения на экране монитора Компьютерное представление цвета Компьютерная графика (растровая, векторная). Интерфейс графических редакторов Форматы графических файлов</p>	<p><i>Аналитическая деятельность:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> · анализировать пользовательский интерфейс используемого программного средства; · определять условия и возможности применения программного средства для решения типовых задач; · выявлять общее и отличия в разных программных продуктах, предназначенных для решения одного класса задач. <p><i>Практическая деятельность:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> · определять код цвета в палитре RGB в графическом редакторе; · создавать и редактировать изображения с помощью инструментов растрового графического редактора; · создавать и редактировать изображения с помощью инструментов векторного графического редактора
<p>Тема 4. Обработка текстовой информации (9 часов)</p>	<p>Текстовые документы и их структурные единицы (раздел, абзац, строка, слово, символ) Технологии создания текстовых документов Создание, редактирование и форматирование текстовых документов на компьютере Стилиевое форматирование Включение в текстовый документ списков, таблиц, диаграмм, формул и графических объектов. Гипертекст. Создание ссылок: сноски, оглавления, предметные указатели Коллективная работа над документом. Примечания. Запись и выделение</p>	<p><i>Аналитическая деятельность:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> · анализировать пользовательский интерфейс используемого программного средства; · определять условия и возможности применения программного средства для решения типовых задач; · выявлять общее и отличия в разных программных продуктах, предназначенных для решения одного класса задач <p><i>Практическая деятельность:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> · создавать небольшие текстовые документы посредством квалифицированного клавиатурного письма с использованием

	<p>изменений Форматирование страниц документа Ориентация, размеры страницы, величина полей Нумерация страниц Колонтитулы. Сохранение документа в различных текстовых форматах</p> <p>Инструменты распознавания текстов и компьютерного перевода</p> <p>Компьютерное представление текстовой информации Кодовые таблицы Американский стандартный код для обмена информацией, примеры кодирования букв национальных алфавитов Представление о стандарте Юникод</p>	<p>базовых средств текстовых редакторов;</p> <ul style="list-style-type: none"> · форматировать текстовые документы (установка параметров страницы документа; форматирование символов и абзацев; вставка колонтитулов и номеров страниц); · вставлять в документ формулы, таблицы, списки, изображения; · выполнять коллективное создание текстового документа; · создавать гипертекстовые документы; · выполнять кодирование и декодирование текстовой информации, используя кодовые таблицы (Юникод, КОИ-8Р, Windows 1251); · использовать ссылки и цитирование источников при создании на их основе собственных информационных объектов
<p>Тема 5. Мультимедиа (4 часа)</p>	<p>Понятие технологии мультимедиа и области ее применения. Звук и видео как составляющие мультимедиа Компьютерные презентации. Дизайн презентации и макеты слайдов Звуки и видеоизображения Композиция и монтаж. Возможность дискретного представления мультимедийных данных</p>	<p><i>Аналитическая деятельность:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> · анализировать пользовательский интерфейс используемого программного средства; · определять условия и возможности применения программного средства для решения типовых задач; · выявлять общее и отличия в разных программных продуктах, предназначенных для решения одного класса задач. <p><i>Практическая деятельность:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> · создавать презентации с использованием готовых шаблонов; · записывать звуковые файлы с различным качеством звучания (глубиной кодирования и частотой дискретизации)
<p>Тема 6. Математические основы информатики (13 часов)</p>	<p>Понятие о непозиционных и позиционных системах счисления Знакомство с двоичной, восьмеричной и шестнадцатеричной системами счисления, запись в них целых десятичных чисел от 0 до 1024. Перевод небольших целых чисел из двоичной, восьмеричной и шестнадцатеричной системы счисления в десятичную. Двоичная арифметика Логика высказываний (элементы алгебры логики). Логические значения, операции (логическое</p>	<p><i>Аналитическая деятельность:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> · выявлять различие в унарных, позиционных и непозиционных системах счисления; · выявлять общее и отличия в разных позиционных системах счисления; · анализировать логическую структуру высказываний. <p><i>Практическая деятельность:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> · переводить небольшие (от 0 до 1024) целые числа из десятичной системы счисления в двоичную (восьмеричную,

	отрицание, логическое умножение, логическое сложение), выражения, таблицы истинности	шестнадцатеричную) и обратно; <ul style="list-style-type: none"> · выполнять операции сложения и умножения над небольшими двоичными числами; · записывать вещественные числа в естественной и нормальной форме; · строить таблицы истинности для логических выражений; · вычислять истинностное значение логического выражения
Тема 7. Основы алгоритмизации (10 часов)	Учебные исполнители Робот, Удвоитель и др. как примеры формальных исполнителей. Понятие алгоритма как формального описания последовательности действий исполнителя при заданных начальных данных Свойства алгоритмов Способы записи алгоритмов Алгоритмический язык — формальный язык для записи алгоритмов Программа — запись алгоритма на алгоритмическом языке. Непосредственное и программное управление исполнителем. Линейные программы. Алгоритмические конструкции, связанные с проверкой условий: ветвление и повторение. Понятие простой величины. Типы величин: целые, вещественные, символьные, строковые, логические Переменные и константы Алгоритм работы с величинами — план целенаправленных действий по проведению вычислений при заданных начальных данных с использованием промежуточных результатов	<i>Аналитическая деятельность:</i> <ul style="list-style-type: none"> · определять по блок-схеме, для решения какой задачи предназначен данный алгоритм; · анализировать изменение значений величин при пошаговом выполнении алгоритма; · определять по выбранному методу решения задачи, какие алгоритмические конструкции могут войти в алгоритм; · сравнивать различные алгоритмы решения одной задачи <i>Практическая деятельность:</i> <ul style="list-style-type: none"> · исполнять готовые алгоритмы для конкретных исходных данных; · преобразовывать запись алгоритма с одной формы в другую; · строить цепочки команд, дающих нужный результат при конкретных исходных данных для исполнителя арифметических действий; · строить цепочки команд, дающих нужный результат при конкретных исходных данных для исполнителя, преобразующего строки символов; · строить арифметические, строковые, логические выражения и вычислять их значения
Тема 8. Начала программирования (10 часов)	Язык программирования. Основные правила языка программирования Паскаль: структура программы; правила представления данных; правила записи основных операторов (ввод,	<i>Аналитическая деятельность:</i> <ul style="list-style-type: none"> · анализировать готовые программы; · определять по программе, для решения какой задачи она предназначена;

	<p>вывод, присваивание, ветвление, цикл) Решение задач по разработке и выполнению программ в среде программирования Паскаль</p>	<ul style="list-style-type: none"> · выделять этапы решения задачи на компьютере. <p><i>Практическая деятельность</i></p> <ul style="list-style-type: none"> · программировать линейные алгоритмы, предполагающие вычисление арифметических, строковых и логических выражений; · разрабатывать программы, содержащие оператор/операторы ветвления (решение линейного неравенства, решение квадратного уравнения и пр.), в том числе с использованием логических операций; · разрабатывать программы, содержащие оператор (операторы) цикла
<p>Тема 9. Моделирование и формализация (9 часов)</p>	<p>Понятия натурной и информационной моделей Виды информационных моделей (словесное описание, таблица, график, диаграмма, формула, чертеж, граф, дерево, список и др.) и их назначение. Модели в математике, физике, литературе, биологии и т д Использование моделей в практической деятельности Оценка адекватности модели моделируемому объекту и целям моделирования Компьютерное моделирование Примеры использования компьютерных моделей при решении научно-технических задач Реляционные базы данных Основные понятия, типы данных, системы управления базами данных и принципы работы с ними Ввод и редактирование записей Поиск, удаление и сортировка данных</p>	<p><i>Аналитическая деятельность:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> · осуществлять системный анализ объекта, выделять среди его свойств существенные свойства с точки зрения целей моделирования; · оценивать адекватность модели моделируемому объекту и целям моделирования; · определять вид информационной модели в зависимости от стоящей задачи; · анализировать пользовательский интерфейс используемого программного средства; · определять условия и возможности применения программного средства для решения типовых задач; · выявлять общее и отличия в разных программных продуктах, предназначенных для решения одного класса задач <p><i>Практическая деятельность:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> · строить и интерпретировать различные информационные модели (таблицы, диаграммы, графы, схемы, блок-схемы алгоритмов); · преобразовывать объект из одной формы представления информации в другую с минимальными потерями в полноте

		<p>информации;</p> <ul style="list-style-type: none"> · исследовать с помощью информационных моделей объекты в соответствии с поставленной задачей; · работать с готовыми компьютерными моделями из различных предметных областей; · создавать однотабличные базы данных; · осуществлять поиск записей в готовой базе данных; · осуществлять сортировку записей в готовой базе данных
<p>Тема 10. Алгоритмизация и программирование (8 часов)</p>	<p>10. Этапы решения задачи на компьютере Конструирование алгоритмов: разбиение задачи на подзадачи, понятие вспомогательного алгоритма. Вызов вспомогательных алгоритмов Рекурсия Управление, управляющая и управляемая системы, прямая и обратная связь. Управление в живой природе, обществе и технике</p>	<p><i>Аналитическая деятельность:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> · выделять этапы решения задачи на компьютере; · осуществлять разбиение исходной задачи на подзадачи; · сравнивать различные алгоритмы решения одной задачи . <p><i>Практическая деятельность:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> · исполнять готовые алгоритмы для конкретных исходных данных; · разрабатывать программы, содержащие подпрограмму; · разрабатывать программы для обработки одномерного массива: <ul style="list-style-type: none"> ° (нахождение минимального (максимального) значения в данном массиве; подсчет количества элементов массива, удовлетворяющих некоторому условию; ° нахождение суммы всех элементов массива; ° нахождение количества и суммы всех четных элементов в массиве; ° сортировка элементов массива и пр.)
<p>Тема 11. Обработка числовой информации (6 часов)</p>	<p>Электронные таблицы. Использование формул. Относительные, абсолютные и смешанные ссылки Выполнение расчетов Построение графиков и диаграмм Понятие о сортировке (упорядочивании) данных</p>	<p><i>Аналитическая деятельность:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> · анализировать пользовательский интерфейс используемого программного средства; · определять условия и возможности применения программного средства для решения типовых задач; · выявлять общее и отличия в разных программных продуктах, предназначенных для решения одного класса задач <p><i>Практическая деятельность:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> · создавать электронные таблицы, выполнять в них расчеты по

		встроенным и вводимым пользователем формулам; • строить диаграммы и графики в электронных таблицах
Тема 12. Коммуникационные технологии (10 часов)	Локальные и глобальные компьютерные сети Интернет Скорость передачи информации Пропускная способность канала. Передача информации в современных системах связи. Взаимодействие на основе компьютерных сетей: электронная почта, чат, форум, телеконференция, сайт Информационные ресурсы компьютерных сетей: Всемирная паутина, файловые архивы Технологии создания сайта. Содержание и структура сайта. Оформление сайта Размещение сайта в Интернете Базовые представления о правовых и этических аспектах использования компьютерных программ и работы в сети Интернет	<i>Аналитическая деятельность:</i> • выявлять общие черты и отличия способов взаимодействия на основе компьютерных сетей; • анализировать доменные имена компьютеров и адреса документов в Интернете; • приводить примеры ситуаций, в которых требуется поиск информации; • анализировать и сопоставлять различные источники информации, оценивать достоверность найденной информации; • распознавать потенциальные угрозы и вредные воздействия, связанные с ИКТ; оценивать предлагаемые пути их устранения. <i>Практическая деятельность:</i> • осуществлять взаимодействие посредством электронной почты, чата, форума; • определять минимальное время, необходимое для передачи известного объема данных по каналу связи с известными характеристиками; • проводить поиск информации в сети Интернет по запросам с использованием логических операций; • создавать с использованием конструкторов (шаблонов) комплексные информационные объекты в виде web-страницы, включающей графические объекты
Резерв учебного времени в 7—9 классах: 6 часов		

**Календарно-тематическое планирование «Информатика»
5 класс**

Номер урока	Тема урока	Параграф учебника	5а Дата изучения			
			План	Факт	План	Факт
1.	Цели изучения курса информатики. Информация вокруг нас. ТБ и организация рабочего места.	Введение, §1, §2(3)	4.09			
2.	Компьютер – универсальная машина для работы с информацией	§2	11.09			
3.	Ввод информации в память компьютера. Клавиатура. Практическая работа №1 «Вспоминаем клавиатуру»	§3	18.09			
4.	Управление компьютером. Практическая работа №2 «Вспоминаем приёмы управления компьютером»	§4	25.09			
5.	Хранение информации. Практическая работа №3 «Создаём и сохраняем файлы»	§5	2.10			
6.	Передача информации.	§6 (1)	9.10			
7.	Электронная почта. Практическая работа №4 «Работаем с электронной почтой»	§6 (2)	16.10			
8.	В мире кодов. Способы кодирования информации	§7 (1)	23.10			
9.	Метод координат.	§7 (2)	6.11			
10.	Текст как форма представления информации.	§8 (1, 2)	13.11			
11.	Основные объекты текстового документа. Ввод текста. Пр. работа №5 «Вводим текст»	§9 (3, 4)	20.11			
12.	Редактирование текста. Пр. работа №6 «Редактируем текст»	§9 (5)	27.11			
13.	Текстовый фрагмент и операции с ним. Практическая работа №7 «Работаем с фрагментами текста»	§8 (6)	4.12			
14.	Форматирование текста. Практическая работа №8 «Форматируем текст»	§8 (7)	11.12			
15.	Представление информации в форме таблиц. Структура таблицы. Практическая работа №9 «Создаём простые таблицы» (задания 1 и 2)	§9 (1)	18.12			
16.	Табличное решение логических задач. Практическая работа №9 «Создаём простые таблицы» (задания 3 и 4)	§9 (2)	25.12			
17.	Разнообразие наглядных форм представления информации	§10 (1, 2)	15.01			
18.	Диаграммы. Практическая работа №10 «Строим диаграммы»	§10 (3)	22.01			

Номер урока	Тема урока	Параграф учебника	5а Дата изучения			
			План	Факт	План	Факт
19.	Компьютерная графика. Графический редактор Paint Практическая работа №11 «Изучаем инструменты графического редактора»	§11 (1)	29.01			
20.	Преобразование графических изображений Практическая работа №12 «Работаем с графическими фрагментами»	§11 (2)	5.02			
21.	Создание графических изображений. Практическая работа №13 «Планируем работу в графическом редакторе»	§11 (1, 2)	12.02			
22.	Разнообразие задач обработки информации. Систематизация информации	§12 (1, 2)	19.02			
23.	Списки – способ упорядочивания информации. Практическая работа №14 «Создаём списки»	§12 (2)	26.02			
24.	Поиск информации. Практическая работа №15 «Ищем информацию в сети Интернет»	§12 (3)	5.03			
25.	Кодирование как изменение формы представления информации	§12 (4)	12.03			
26.	Преобразование информации по заданным правилам. Практическая работа №16«Выполняем вычисления с помощью программы Калькулятор»	§12 (5)	19.03			
27.	Преобразование информации путём рассуждений	§12 (6)	2.04			
28.	Разработка плана действий. Задачи о переправах.	§12 (7)	9.04			
29.	Табличная форма записи плана действий. Задачи о переливаниях	§12 (7)	16.04			
30.	Создание движущихся изображений. Практическая работа №17 «Создаём анимацию» (задание 1).	§12 (8)	23.04			
31.	Создание анимации по собственному замыслу. Практическая работа №17 «Создаём анимацию» (задание 2).	§12 (8)	30.04			
Итоговое повторение						
32.	Выполнение итогового мини-проекта. Практическая работа №18 «Создаем слайд-шоу»		7.05			
33.	Итоговое повторение		14.05			
34.	Итоговое повторение		21.05			
35.	Итоговое повторение		28.05			

Календарно-тематическое планирование «Информатика»

6 класс

Номер урока	Тема урока	Параграф учебника	Дата изучения	
			План	Факт
1.	Цели изучения курса информатики. Техника безопасности и организация рабочего места. Объекты окружающего мира	Введение, §1	3.09	
2.	Объекты операционной системы. Практическая работа №1 «Работаем с основными объектами операционной системы»	§2(3)	10.09	
3.	Файлы и папки. Размер файла. Практическая работа №2 «Работаем с объектами файловой системы»	§2(1,2)	17.09	
4.	Разнообразие отношений объектов и их множеств. Отношения между множествами. Практическая работа №3 «Повторяем возможности графического редактора – инструмента создания графических объектов» (задания 1–3)	§3 (1, 2)	24.09	
5.	Отношение «входит в состав». Практическая работа №3 «Повторяем возможности графического редактора – инструмента создания графических объектов» (задания 5–6)	§3 (3)	1.10	
6.	Разновидности объекта и их классификация.	§4 (1, 2)	8.10	
7.	Классификация компьютерных объектов. Практическая работа №4 «Повторяем возможности текстового процессора – инструмента создания текстовых объектов»	§4 (1, 2, 3)	15.10	
8.	Системы объектов. Состав и структура системы Практическая работа №5 «Знакомимся с графическими возможностями текстового процессора» (задания 1–3)	§5 (1, 2)	22.10	
9.	Система и окружающая среда. Система как черный ящик. Практическая работа №5 «Знакомимся с графическими возможностями текстового процессора» (задания 4–5)	§5 (3, 4)	5.11	
10.	Персональный компьютер как система. Практическая работа №5 «Знакомимся с графическими возможностями текстового процессора» (задание 6)	§6	12.11	
11.	Способы познания окружающего мира. Практическая работа №6 «Создаем компьютерные документы»	§7	19.11	

Номер урока	Тема урока	Параграф учебника	Дата изучения	
			План	Факт
12.	Понятие как форма мышления. Как образуются понятия. Практическая работа №7 «Конструируем и исследуем графические объекты» (задание 1)	§8 (1, 2)	26.11	
13.	Определение понятия. Практическая работа №7 «Конструируем и исследуем графические объекты» (задания 2, 3)	§8 (3)	3.12	
14.	Информационное моделирование как метод познания. Практическая работа №8 «Создаём графические модели»	§9	10.12	
15.	Знаковые информационные модели. Словесные (научные, художественные) описания. Практическая работа №9 «Создаём словесные модели»	§10 (1, 2, 3)	17.12	
16.	Математические модели. Многоуровневые списки. Практическая работа №10 «Создаём многоуровневые списки»	§10 (4)	24.12	
17.	Табличные информационные модели. Правила оформления таблиц. Практическая работа №11 «Создаем табличные модели»	§11 (1, 2)	14.01	
18.	Решение логических задач с помощью нескольких таблиц. Вычислительные таблицы. Практическая работа №12 «Создаем вычислительные таблицы в текстовом процессоре»	§11 (3, 4)	21.01	
19.	Графики и диаграммы. Наглядное представление процессов изменения величин и их соотношений. Практическая работа №12 «Создаём информационные модели – диаграммы и графики» (задания 1–4)	§12	28.01	
20.	Создание информационных моделей – диаграмм. Выполнение мини-проекта «Диаграммы вокруг нас»	§12	4.02	
21.	Многообразие схем и сферы их применения. Практическая работа №14 «Создаём информационные модели – схемы, графы, деревья» (задания 1, 2, 3)	§13 (1)	11.02	
22.	Информационные модели на графах. Использование графов при решении задач. Практическая работа №14 «Создаём информационные модели – схемы, графы, деревья» (задания 4 и 6)	§13 (2, 3)	18.02	

Номер урока	Тема урока	Параграф учебника	Дата изучения	
			План	Факт
23.	Что такое алгоритм. Работа в среде виртуальной лаборатории «Переправы»	§14	25.02	
24.	Исполнители вокруг нас. Работа в среде исполнителя Кузнечик	§15	4.03	
25.	Формы записи алгоритмов. Работа в среде исполнителя Водолей	§16	11.03	
26.	Линейные алгоритмы. Практическая работа №15 «Создаем линейную презентацию»	§17 (1)	18.03	
27.	Алгоритмы с ветвлениями. Практическая работа №16 «Создаем презентацию с гиперссылками»	§17 (2)	1.04	
28.	Алгоритмы с повторениями. Практическая работа №16 «Создаем циклическую презентацию»	§17 (3)	8.04	
29.	Исполнитель Чертежник. Пример алгоритма управления Чертежником. Работа в среде исполнителя Чертёжник	§18 (1, 2)	15.04	
30.	Использование вспомогательных алгоритмов. Работа в среде исполнителя Чертёжник	§18 (3)	22.04	
31.	Алгоритмы с повторениями для исполнителя Чертёжник. Работа в среде исполнителя Чертёжник	§18 (4)	29.04	
32.	Обобщение и систематизации изученного по теме «Алгоритмика»		6.05	
Итоговое повторение				
33.	Выполнение и защита итогового проекта.		13.05	
34.	Выполнение и защита итогового проекта.		20.05	
35.	Выполнение и защита итогового проекта.		27.05	

**Поурочное планирование
7 класс**

Номер урока	Тема урока	Параграф учебника	Дата проведения	
			план	факт
1.	Цели изучения курса информатики и ИКТ. Техника безопасности и организация рабочего места.	Введение.	5.09	
Тема «Информация и информационные процессы»				
2.	Информация и её свойства	§1.1.	12.09	
3.	Информационные процессы. Обработка информации	§1.2.	19.09	
4.	Информационные процессы. Хранение и передача информации	§1.2.	26.09	
5.	Всемирная паутина как информационное хранилище	§1.3.	3.10	
6.	Представление информации	§1.4	10.10	
7.	Дискретная форма представления информации	§1.5.	17.10	
8.	Единицы измерения информации	§1.6.	24.10	
9.	Обобщение и систематизация основных понятий темы «Информация и информационные процессы». Проверочная работа		7.11	
Тема «Компьютер как универсальное устройство для работы с информацией»				
10.	Основные компоненты компьютера и их функции	§2.1	14.11	
11.	Персональный компьютер.	§2.2	21.11	
12.	Программное обеспечение компьютера. Системное программное обеспечение	§2.3.	28.11	
13.	Системы программирования и прикладное программное обеспечение	§2.3	5.12	
14.	Файлы и файловые структуры	§2.4.	12.12	
15.	Пользовательский интерфейс	§2.5	19.12	
16.	Обобщение и систематизация основных понятий темы «Компьютер как универсальное устройство для работы с информацией». Проверочная работа		26.12	
Тема «Обработка графической информации»				
17.	Формирование изображения на экране компьютера	§3.1	16.01	
18.	Компьютерная графика	§3.2	23.01	
19.	Создание графических изображений	§3.3	30.01	
20.	Обобщение и систематизация основных понятий темы «Обработка графической информации». Проверочная работа		6.02	
Тема «Обработка текстовой информации»				
21.	Текстовые документы и технологии их создания	§4.1	13.02	
22.	Создание текстовых документов на компьютере	§4.2	20.02	
23.	Прямое форматирование	§4.3	27.02	

Номер урока	Тема урока	Параграф учебника	Дата проведения	
			план	факт
24.	Стилевое форматирование	§4.3	6.03	
25.	Визуализация информации в текстовых документах	§4.4	13.03	
26.	Распознавание текста и системы компьютерного перевода	§4.5	20.03	
27.	Оценка количественных параметров текстовых документов	§4.6	3.04	
28.	Оформление реферата История вычислительной техники		10.04	
29.	Обобщение и систематизация основных понятий темы «Обработка текстовой информации». Проверочная работа.		17.04	
Тема «Мультимедиа»				
30.	Технология мультимедиа.	§5.1	24.04	
31.	Компьютерные презентации	§5.2	8.05	
32.	Создание мультимедийной презентации	§5.2	15.05	
33.	Обобщение и систематизация основных понятий главы «Мультимедиа». Проверочная работа		22.05	
Итоговое повторение				
34.	Основные понятия курса.		29.05	

КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ
«Информатика» 8 класс

№	Тема	Дата изучения		ЭОР
		План	Факт	
1	Цели изучения курса информатики и ИКТ. Техника безопасности и организация рабочего места.	3.09		- «Правильная посадка за компьютером» - Видеоурок «Техника безопасности в компьютерном классе»
Тема «Математические основы информатики» (12 ч)				
2	Общие сведения о системах счисления.	10.09		- «Понятие о системах счисления» (http://fcior.edu.ru/card/1610/ponyatie-o-sistemah-schisleniya.html)
3	Двоичная система счисления. Двоичная арифметика	17.09		- презентация «Системы счисления»;
4	Восьмеричная и шестнадцатеричные системы счисления.	24.09		
5	Правило перевода целых десятичных чисел в систему счисления с основанием q	1.10		- презентация «Системы счисления»; - анимация «Перевод десятичных чисел в другие системы счисления»
6	Представление целых чисел	8.10		- информационный модуль «Число и его компьютерный код»
7	Представление вещественных чисел	15.10		- презентация «Представление информации в компьютере»;
8	Высказывание. Логические операции.	22.10		- презентация «Элементы алгебры логики»;
9	Построение таблиц истинности для логических выражений	5.11		- презентация «Элементы алгебры логики»;
10	Свойства логических операций.	12.11		- презентация «Элементы алгебры логики»;
11	Решение логических задач	19.11		- презентация «Элементы алгебры логики»;
12	Логические элементы	26.11		- презентация «Элементы алгебры логики»;
13	Обобщение и систематизация основных понятий темы «Математические основы информатики».	3.12		- Конструктор тестов MytestX
Тема «Основы алгоритмизации» (9 ч)				
14	Алгоритмы и исполнители	10.12		- презентация «Алгоритмы и исполнители»;
15	Способы записи алгоритмов.	17.12		- презентация «Способы записи алгоритмов» - система КуМир
16	Объекты алгоритмов.	24.12		- презентация «Объекты алгоритмов»;
17	Алгоритмическая конструкция следование	14.01		- презентация «Основные алгоритмические конструкции. Следование»;
18	Алгоритмическая конструкция ветвление. Полная форма ветвления. Сокращённая форма ветвления.	21.01		- презентация «Основные алгоритмические конструкции. Ветвление» - программа "Конструктор алгоритмов" - Система КуМир
19	Алгоритмическая конструкция повторение. Цикл с заданным условием продолжения работы.	28.01		- презентация «Основные алгоритмические конструкции. Повторение»; - программа "Конструктор алгоритмов"
20	Алгоритмическая конструкция повторение. Цикл с заданным условием окончания работы.	4.02		- презентация «Основные алгоритмические конструкции. Повторение»; - программа "Конструктор алгоритмов" - Система КуМир
21	Алгоритмическая конструкция	11.02		- презентация «Основные алгоритмические

	повторение. Цикл с заданным числом повторений.			конструкции. Повторение»; - программа "Конструктор алгоритмов" - Система КуМир
22	Обобщение и систематизация основных понятий темы Основы алгоритмизации. Проверочная работа	18.02		- Конструктор тестов MyTestX - Система КуМир
Тема «Начала программирования» (10 ч)				
23	Общие сведения о языке программирования Паскаль. Организация ввода и вывода данных.	25.02		- презентация «Общие сведения о языке программирования Паскаль»;
24-25	Программирование линейных алгоритмов	3.03 10.03		- презентация «Программирование линейных алгоритмов»; - среда программирования PascalABC
26-27	Программирование разветвляющихся алгоритмов. Условный оператор. Составной оператор. Многообразие способов записи ветвлений.	17.03 31.03		- презентация «Программирование разветвляющихся алгоритмов»; - среда программирования PascalABC
28	Программирование циклов с заданным условием продолжения работы.	7.04		- презентация «Программирование циклических алгоритмов» - среда программирования PascalABC
29	Программирование циклов с заданным условием окончания работы.	14.04		- презентация «Программирование циклических алгоритмов» - среда программирования PascalABC
30	Программирование циклов с заданным числом повторений.	21.04		- презентация «Программирование циклических алгоритмов»
31	Решение задач с использованием циклов	28.04		- среда программирования PascalABC
32	Составление программ с использованием различных видов алгоритмических структур. Обобщение и систематизация основных понятий темы «Начала программирования». Проверочная работа.	6.05		- среда программирования PascalABC
33	Итоговое повторение	12.05		
34	Итоговое тестирование	19.05		

КТП информатика 9 класс

№ урока	Тема урока	§ учебника	Дата			
			9 «А» план	9 «Б» план	9 «А» факт	9 «Б» факт
1.	Цели изучения курса информатики и ИКТ. Техника безопасности и организация рабочего места.	Введение	2.09			
Тема Моделирование и формализация						
2.	Моделирование как метод познания	§1.1	9.09			
3.	Знаковые модели	§1.2	16.09			
4.	Графические модели	§1.3.	23.09			
5.	Табличные модели	§1.4	30.09			
6.	База данных как модель предметной области. Реляционные базы данных.	§1.5.	7.10			
7.	Система управления базами данных	§1.6	14.10			
8.	Создание базы данных. Запросы на выборку данных	§1.6	21.10			
9.	Обобщение и систематизация основных понятий темы «Моделирование и формализация». Проверочная работа		11.11			
Тема Алгоритмизация и программирование						
10.	Решение задач на компьютере	§2.1	18.11			
11.	Одномерные массивы целых чисел. Описание, заполнение, вывод массива.	§2.2	25.11			
12.	Вычисление суммы элементов массива	§2.2	2.12			
13.	Последовательный поиск в массиве	§2.2	9.12			
14.	Сортировка массива	§2.2	16.12			
15.	Конструирование алгоритмов	§2.3	23.12			
16.	Запись вспомогательных алгоритмов на языке Паскаль	§2.4	30.12			
17.	Алгоритмы управления. Обобщение и систематизация основных понятий темы «Алгоритмизация и программирование». Проверочная работа	§2.5	13.01			
Тема Обработка числовой информации						
18.	Интерфейс электронных таблиц. Данные в ячейках таблицы. Основные режимы работы.	§3.1	20.01			
19.	Организация вычислений. Относительные, абсолютные и смешанные ссылки.	§3.2	27.01			
20.	Встроенные функции. Логические функции.	§3.2	3.02			
21.	Сортировка и поиск данных.	§3.3	10.02			
22.	Построение диаграмм и графиков.	§3.3	17.02			
23.	Обобщение и систематизация основных понятий главы «Обработка числовой информации в электронных таблицах». Проверочная работа.		24.02			
Тема Коммуникационные технологии						
24.	Локальные и глобальные компьютерные сети	§4.1	3.03			
25.	Как устроен Интернет. IP-адрес компьютера	§4.2	10.03			
26.	Доменная система имён. Протоколы передачи данных.	§4.2	17.03			
27.	Всемирная паутина. Файловые архивы.	§4.3	31.03			
28.	Электронная почта. Сетевое коллективное взаимодействие. Сетевой этикет.	§4.3	7.04			

№ урока	Тема урока	§ учебника	Дата			
			9 «А» план	9 «Б» план	9 «А» факт	9 «Б» факт
29.	Технологии создания сайта.	§4.4	14.04			
30.	Содержание и структура сайта.	§4.4	21.04			
31.	Оформление сайта.	§4.4	28.04			
32.	Размещение сайта в Интернете.	§4.4	5.05			
33.	Обобщение и систематизация основных понятий главы «Коммуникационные технологии». Проверочная работа.		12.05			
Итоговое повторение						
34.	Основные понятия курса.		19.05			